

**Turma: IEU202203 - INTERFACES E EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO (2023.2 - T01)****PLANO DE ENSINO**

Nesta página é possível visualizar o plano de Ensino definido pelo docente para esta turma.

**METODOLOGIA DE ENSINO E AVALIAÇÃO**

**Metodologia:** Disponibilização de recursos didáticos em ambiente virtual de aprendizagem;  
Estudo dirigido utilizando ambiente virtual de aprendizagem;  
Resolução de dúvidas por meio de fóruns, chats e outros meios de comunicação no ambiente virtual;  
Participação por meio de entrega de atividades e resolução de exercícios.

**Procedimentos de Avaliação da Aprendizagem:** Será realizada uma avaliação da aprendizagem. Esta avaliação será dividida em duas etapas, sendo a primeira a elaboração e apresentação de um projeto prático e a segunda a realização de uma prova no ambiente virtual de ensino e aprendizagem. Cada uma das etapas será avaliada de acordo com critérios que serão divulgados em conjunto com o enunciado das mesmas.  
A primeira etapa constituirá 40% do conceito final e a segunda etapa 60%.

O resultado da avaliação, após calculada a média ponderada dos resultados das duas etapas, será arredondada da seguinte maneira:  
Casa decimal < 5: arredondamento para baixo;  
Casa decimal >= 5: arredondamento para cima.

O aluno poderá realizar um novo procedimento de avaliação (recuperação) após a realização do último procedimento original. Este novo procedimento de avaliação consistirá de uma avaliação no ambiente virtual de ensino e aprendizagem, com todos os conteúdos da disciplina. Prevalecerá a maior nota entre a avaliação original e a de recuperação.

**Horário de atendimento:** A ser agendado por e-mail: lucas.bueno@ifsc.edu.br

**CRONOGRAMA DE AULAS**

Início	Fim	Descrição
27/07/2023	27/07/2023	Introdução à IHC
12/08/2023	12/08/2023	Fundamentos e princípios teóricos
25/08/2023	25/08/2023	Prototipação e interface do usuário
06/09/2023	06/09/2023	Padrões de interfaces do usuário
16/09/2023	16/09/2023	Avaliação de usabilidade
29/09/2023	29/09/2023	Projeto de interação com o usuário
09/10/2023	09/10/2023	Princípios e metas de usabilidade
23/10/2023	23/10/2023	Design de interação e experiência do usuário
08/11/2023	08/11/2023	Avaliação
29/11/2023	29/11/2023	Recuperação

**AVALIAÇÕES**

Data	Descrição
08/12/2023	1ª Avaliação

★ : Referência consta na biblioteca

#### REFERÊNCIAS BÁSICAS

<b>Tipo de material</b>	<b>Descrição</b>
Livro	<b>DIAS, C.. Usabilidade na web: criando portais mais acessíveis. . Alta Books. 2007</b>
Livro	<b>CYBIS, W; BETIOL, A. H.; FAUST, R.. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações.. . Novatec. 2015</b>

#### REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

<b>Tipo de material</b>	<b>Descrição</b>
Livro	<b>NIELSEN, J.; LORANGER, H.. Usabilidade na Web: projetando websites com qualidade. . Elsevier. 2007</b>
Livro	<b>NIELSEN, Jakob; BUDIU, Raluca. Usabilidade móvel.. . Elsevier. 2014</b>
Livro	<b>KURG, Steve. Não me faça pensar: atualizado: uma abordagem de bom senso à usabilidade web e mobile. . Alta Books. 2014</b>